**Игра для автоматизации звука (Р)**

**«ПАРОЧКИ»**

 Традиционные логопедические занятия по автоматизации произношения предполагают действенные, но довольно скучные методы - повторение большого количества слов и предложений с нужным звуком. Часто дети отказываются от такой монотонной работы. Тут на выручку педагогу приходят игры по автоматизации звуков. Для автоматизации звука (Р) в словах предлагаю игру «Парочки». Игра делает сам процесс обучения эмоциональным, интересным, познавательным и развивающим.

Цель: автоматизация звука (Р) в словах.

Правила игры:

 Для игры предлагается набор из 16 пар одинаковых карточек со звуком (Р), которые перед началом игры перемешиваются и раскладываются рядами лицевой стороной вниз. Игроки по очереди открывают и называют по 2 карточки. Если открыты одинаковые карточки, то игрок забирает их себе и открывает следующую пару карточек. Если карточки не совпадают - игрок кладёт их на прежнее место лицевой стороной вниз и право хода переходит к следующему участнику.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карточек.

 